

Gran Priorato degli Ospitalieri

Damien L'Assassino

Damien, assieme al suo fratello gemello Armano, è stato reclutato dal Priorato e addestrato personalmente da Malachia, il Maestro di Assassini, nelle arti di infiltrazione in territorio e degli attacchi sorpresa, e grazie a questo addestramento può avvicinarsi indisturbato alle proprie ignare vittime. Damien è un ambidestro, caratteristica che lo rende decisamente letale in corpo a corpo. Veloci e spietati, gli Assassini costringono i nemici a guardarsi le spalle!



Range: 2

AzB	FO	D	Movimenti				VO	GP	V
			CA	CO	IN	VL			
1	4	3	6	10	3	-	5	-	1

Abilità Speciali: *Tagliagola, Agile, Ambidestro*

PUGNALE	Arma Bianca/Lancio					
	Gittata	CaC	Corta	Media	Max	Ricarica
		Si	1-4	5-8	9-10	-
Danno	5	4	3	1	-	

SPADA	Arma Bianca					
	Gittata	CaC	Corta	Media	Max	Ricarica
		Si	-	-	-	-
Danno	6	-	-	-	-	

PISTOLA	Fuoco / CaC					
	Gittata	CaC	Corta	Media	Max	Ricarica
		Si	1-10	11-15	16-30	2
Danno	7	6	4	1	2	

Scheda playtest - non ufficiale - Rules house v.1.0

Gran Priorato degli Ospitalieri

Damien L'Assassino

Abilità Speciali

Tagliagola - I modelli con questa Abilità Speciale possono essere schierati ovunque sul piano di gioco, all'inizio della partita (ma a non meno di 20cm da ciascun modello nemico e da ciascun Obiettivo della Missione, e non su Terreni o elementi scenici Intransitabili), tranne nei casi in cui le Regole Speciali della Missione non vietino o limitino espressamente questa Abilità speciale. Inoltre, un modello attaccato "alle Spalle" da un Tagliagola, ha:

- ▶ un Modificatore di -3(D) invece che -2(D) come di consueto
- ▶ perde tutti gli eventuali Punti Azione tenuti in Attesa
- ▶ non si volta automaticamente verso l'attaccante
- ▶ non può usare l'Azione di Reazione

Se il modello attaccato è sopravvissuto e il modello Tagliagola sferra un'altro attacco, anche questo darà il Modificatore di -3(D) alla vittima, che però se sopravvive ancora si volterà automaticamente e potrà eventualmente usare l'Azione di Reazione.

Agile - La straordinaria forma fisica di questo combattente e il suo equipaggiamento leggero gli consentono di:

- ▶ ignorare 4cm di altezza nelle misurazioni dei Salti in Basso (Es.: 10cm di altezza contano come 6cm)
- ▶ ignorare 2cm in altezza per Scavalcare (Es.: un Ostacolo alto 6cm conta come 4cm)
- ▶ avere un bonus di +2cm per Saltare in Avanti
- ▶ avere un Modificatore di +2(VO) nei Test di Volontà durante il Guadare.

Ambidestro - Questo modello è ambidestro, e quindi è in grado di usare due armi da CaC contemporaneamente. Una sola volta per ogni Turno, può portare un attacco in CaC (Assalto o Carica) colpendo con due armi da CaC contemporaneamente, ossia usando un solo Punto Azione. Ovviamente, le due armi devono essere entrambe "In Uso" al momento dell'attacco. Il bersaglio dovrà difendersi da ciascuno dei due attacchi singolarmente. In caso di Carica, il Modificatore di +1 sarà applicato a tutte le Armi Bianche da CaC usate per colpire, mentre in caso di Assalto solo una delle due armi (a scelta del giocatore) avrà il Modificatore. Inoltre, se durante un CaC il modello Ambidestro ha in uso 2 Armi Bianche da CaC, il modello guadagna un Modificatore di +1(D) per i colpi ricevuti da Armi Bianche.

Scheda playtest - non ufficiale - Rules house v.1.0

Stampa questo foglio (A4 "Landscape"), poi ritaglia la Scheda lungo i bordi. Metti della colla per carta in stick sulla parte bianca posteriore, poi piegala al centro facendo coincidere i bordi esterni. La tua Scheda è pronta!

Copyright ©2008 ManorHouse Miniatures. Tutti i Diritti sono Riservati. La copia di questo prodotto è consentita solo per uso personale.

Queste schede sono state create da giocatori appassionati di Mindstalkers.