

## GUIDA AL SIGNIFICATO DELLE ICONE



Costo in Punti dell'Abilità Speciale. Si somma al valore in Punti del Modello che la acquista.



Icona di limitazione di attribuzione della Carta. Riporta il Rango (o il range di Ranghi e/o la Categoria e/o il Tipo/Sottotipo di Modello che può acquistare questa Carta.

I Numeri indicano i Ranghi degli Umani (sotto il Rango minimo, sopra il Rango Massimo, se sono uguali solo quel Rango esatto può acquistare la Carta.

“S” indica il Rango “Speciale”.

“A” indica un Animale,

“CP” indica una Creatura PSI

“CaL” indica la Cavalleria Leggera (intesa come Cavalcatura)

“CaP” indica la Cavalleria Pesante (intesa come Cavalcatura)

Esempi:



Acquistabile solo da modelli Umani di Rango compreso tra 1 e 4 (inclusi), e da modelli Umani di Rango “S”.



Acquistabile solo da modelli Umani di Rango compreso tra 3 e 4 (inclusi).



Acquistabile solo da modelli Umani di Rango 4



Acquistabile solo da modelli di Cavalleria Leggera e Cavalleria Pesante (In questo caso l'Abilità Speciale si applica alla Cavalcatura, non al Cavaliere, il cui Rango è quindi irrilevante visto che non è indicato)



Icona di limitazione al numero massimo di attribuzioni di questa Carta all'interno nella Squadra.

### NOTE IMPORTANTI:

1) Quando si parla di “Squadra” si intendono **INCLUSI** anche i Modelli che siano elencati nelle Riserve, (durante i Tornei o comunque in partite che prevedano l'uso dei modelli in Riserva, cambiabili di partita in partita, come da Regolamento da Torneo).

2) Oltre al limite imposto da questa icona, nel testo dell'Abilità Speciale riportato sulla Carta, e/o sulle Schede Modello e/o nei Vexilla possono esservi ulteriori limitazioni (o deroghe alle limitazioni stesse) di cui tener conto.

3) In ogni caso, a ogni Modello non possono essere attribuite due Carte uguali (che risulterebbe anche inutile, gli effetti non sarebbero comunque cumulativi).

Se riporta il simbolo di “infinito” (∞) significa che non ci sono limitazioni. Questa Carta può, volendo, essere acquistata anche da tutti i modelli della Squadra.

Se riporta un numero, seguito da una lettera:

- il numero indica quante di questa Carta possono essere attribuite nella stessa Squadra (Riserve incluse)

- la lettera, se è “C” indica che il limite si riferisce solo alle Carte aggiuntive (ossia senza conteggiare i Modelli che hanno già quest'Abilità Speciale nella loro Scheda Modello), mentre se è “T” indica che il conteggio è totale, ossia nel limite si devono anche conteggiare quelle già comprese sulle Schede dei modelli schierati in Squadra.

Esempi:



Nessun limite



Si possono usare al massimo 2 di queste Carte in una Squadra, indipendentemente se l'Abilità Speciale indicata è già presente sulla Scheda Modello di uno o più Modelli della stessa Squadra.



Alla Squadra si possono aggiungere al massimo 2 di queste Carte ma tenendo conto se l'Abilità Speciale indicata è già presente sulla Scheda Modello di uno o più Modelli della stessa Squadra. Se quindi esiste già, ad esempio, un Modello che ha già sulla sua Scheda Modello questa Abilità Speciale, allora si potrà aggiungere alla Squadra solo 1 Carta con questa Abilità Speciale.